

[01.02.2002]
Н. Хохловой
наркотик»

Из статьи
«Виртуальный

...Компьютерная игра “Каунтер–страйк”... сегодня находится на пике популярности среди столичных тинейджеров, нередко становясь причиной трагедий.

За последний год во многих бишкекских школах открылись залы компьютерных игр. Ребятя явно отдает предпочтение виртуальным “бродилкам”, зачастую жертвуя уроками...

...Кстати, виртуальные наркоманы (то есть дети) ничем не отличаются, например, от шприцевых наркоманов. И те и другие идут на все, чтобы раздобыть денег на очередную дозу. Случаи, когда мальчишки и девчонки таскают деньги у своих родителей, после чего “спускают” их за мониторами, происходят все чаще. Первый подобный инцидент случился в прошлом году в школе №24. Тогда пацан попался на хищениях “в особо крупных размерах”. Покушение на семейный бюджет составило около пяти тысяч сомов!

Но и это еще не все беды, вызванные пресловутым “Каунтер–страйком”. Зачастую случается, что поклонники этой игры переносят боевые действия из виртуального мира в реальный.

Три месяца назад в одном из компьютерных залов 10 микрорайона произошел инцидент, удостоившийся внимания даже правоохранительных органов. В тот день в клубе проходил чемпионат по “Каунтер–страйку”. Проигравшая команда после состязания на улице “отыгралась”, устроив большую драку, в которой уже вполне реально пострадали незадачливые чемпионы. Если бы не вовремя подоспевшая милиция, трудно даже представить, что было бы, поскольку в потасовке участвовали свыше двадцати человек.

«Эти игры очень сильно обесценивают человеческую жизнь в

системе ценностей ребенка, – рассказывает Н.Николаев, один из профессионалов, занимающихся изучением этой проблемы. – Пацаны проецируют в реальную жизнь то ощущение, что сначала можно жестоко расправиться с противником, а потом “воскресить” его, просто начав игру заново. И, наконец, самое страшное, что заметил, изучая данное явление, – возле игорных клубов можно часто найти использованные шприцы или остатки так называемых “легких” наркотиков. Некоторые слабовольные подростки для усиления компьютерных впечатлений начинают употреблять психотропные средства. А это уже страшно...»

«Вечерний Бишкек», 1 февраля 2002 г.